

## JOVENMOVIL

Entidad Responsable: Dirección General de Educación Extraescolar

### 1)

El programa **JOVENMOVIL** está integrado por la unidad equipo de técnicos especializados en la temática de juventud y una móvil, que visita frecuentemente a la población educativa.

Este programa educativo atiende a jóvenes que viven en áreas urbanas, marginales y rurales del país.



### 2) OBJETIVOS

- Ofrecer un servicio educativo constante sobre temática de interés juvenil.
- Evitar la callejización de la juventud a través de actividades educativas, lúdicas y culturales.
- Desarrollar procesos de reflexión, participación y la formación educativa con la población atendida.
- Fortalecer la formación humana propiciando el desarrollo de las habilidades y destrezas, generando la competitividad y creatividad en la población atendida.
- Brindar atención a la juventud en situación de vulnerabilidad, fortaleciendo las medidas alternativas de educación de formación e información que responden a sus necesidades.

- Promover acciones de coordinación interinstitucionales y comportamiento del poder local para generar en las comunidades acciones que apoyen las diferentes formas de desarrollo de la juventud.



### 3) SERVICIOS QUE SE PRESTAN

#### - Talleres Educativos.

Para el desarrollo de los temas se toma como referencia el interés planteando por:

- Instituciones que representan al poder local.
- OG's y ONG's locales.
- Grupos de Jóvenes que se han organizado y solicitado la atención educativa.



Dentro de la gama de temas que se desarrollan se encuentra:

- Derechos de la mujer.
- Derechos humanos.
- Autoestima
- Prevención de VIH - SIDA
- Infecciones de transmisión sexual ( ITS)
- Derechos del niño trabajador
- Género
- Liderazgo
- Medio Ambiente
- Relaciones intra familiares
- Violencia intra familiar
- Prevención del delito.

#### **- ACTIVIDADES LÚDICAS:**

En ésta se desarrollan acciones que permiten el desarrollo psicosocial y psicomotriz de la juventud y niñez atendida, desarrollando con ello el mejor desempeño de su participación en la sociedad.

#### **- BIBLIOTECA MOVIL:**

Se aprovecha el recurso espacio y movilidad, para ofrecer el servicio de biblioteca móvil, ya que se cuenta con un lote de textos, enciclopedias y diccionarios con temas variados.

#### 4) ACTIVIDADES QUE DESARROLLAN:

Para lograr los objetivos, **JOVENMOVIL** coordina con diferentes instituciones para realizar las siguientes acciones.

##### 1. Actividades recreativas:

- Excursiones
- Campamentos
- Cine foro
- Dinámicas
- Caminatas
- Ciclopaseos

##### 2. Actividades culturales:

- Canto
- Poesía
- Pintura
- Teatro
- Foros
- Dibujo

##### 3. Actividades deportivas:

- Campeonatos
- Festivales Deportivos

#### RECURSOS EMPLEADOS

Un vehículo  
Un sistema de ampliación de sonido  
Equipo audiovisual  
Rotafolio  
Videoteca  
Pelotas  
Mini biblioteca  
Otros

#### 5) ACTUALIDAD DEL PROGRAMA JOVEN MOVIL

El proyecto pretende un giro en cuanto a su enfoque y actividades, que respondan de manera más directa a las necesidades de la población, de los Promotores Educativos voluntarios y técnicos, de los Coordinadores y de los miembros de la DIGEEX.

En general, el programa **JOVENMOVIL**, se ha convertido en un proyecto auxiliar y de apoyo a los programas principales, transformándolo en un medio de información y promoción de los Programas de la DIGEEX y en un organizador de nuevos grupos de educandos para la DIGEEX.

Así mismo el programa **JOVENMOVIL** tendrá en cuenta los requerimientos de instituciones y grupos de educandos atendidos por promotores de ONG's que tienen convenio de trabajo con la DIGEEX.